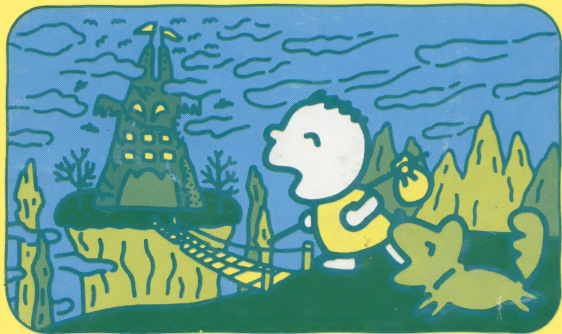


任天堂 ファミリー コンピュータ™



だい さく せん  
みんなのたあ坊のなかよし大作戦



と あつか せつめいしよ  
取り扱い説明書

CHARACTER  
SOFT  
CO.,LTD.

CTS-9N

© 1984, 1991 SANRIO CO.,LTD

このたびは、「みんなのたあ坊の なかよし大作戦」をお  
買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。  
ご使用前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、正しい  
使用方法で愛用ください。また、この「取り扱い説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

## ~~~~~ 使用上のご注意 ~~~~~

- (1) カートリッジは暑いところや寒いところにおかないでね。落したりしてもダメだよ。
- (2) カートリッジの端子にさわったり、水でぬらさないようにしてね。
- (3) シンナー、ペンジン、アルコールなどではふかないでね。
- (4) テレビからはなれてゲームをしましょう。
- (5) 長い間ゲームをするときは、2時間に10分～20分の休けいをいれましょう。
- (6) 使ったあとはACアダプタをコンセントから抜きましょう。

はじめに.....	2
登場キャラクター紹介.....	3
ゲームの始め方.....	5
ペアーズの遊び方.....	6
ローターズの遊び方.....	10
おたしのみカード.....	16
二人で遊ぶとき.....	18
パスワード.....	20
操作方法のまとめ.....	21
ローターズヒント.....	22
パスワード帳.....	23



## はじめに

「みんなのたあ坊<sup>ほう</sup>の なかよし大作戦<sup>だいさくせん</sup>」には、「ペアーズ」と「ローターズ」という2つの絵合わせゲーム<sup>えあわせゲーム</sup>が入っています。ルールをよくおぼえて、両方楽しんでください！

また、どちらのゲームも、おともだちと二人<sup>ふたり</sup>で遊ぶこともできるよ。おともだちとの遊び方<sup>あそびかた</sup>にも二種類あるんだ。

たあ坊<sup>ほう</sup>の冒険<sup>ぼうけん</sup>の舞台<sup>ぶたい</sup>は、おばけの塔<sup>とう</sup>。塔<sup>とう</sup>の中にはおばけの魔法<sup>まほう</sup>にかかったおともだちがいっぱいいるんだ。でもだいじょうぶ。たあ坊<sup>ほう</sup>が助け<sup>たすけ</sup>に行くから！一番<sup>いちばん</sup>のなかよしのイヌくんもいっしょだよ。がんばれ、たあ坊<sup>ほう</sup>！

ぼう  
たあ坊

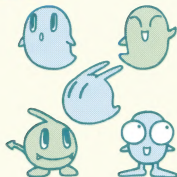
みんなの<sup>にん き もの</sup>人気者。いつもはのんびり屋<sup>や</sup>さんだけど、お友<sup>とも</sup>達<sup>たち</sup>を助<sup>たす</sup>けるために、いっしょうけんめい<sup>え あ</sup>に絵合<sup>え あ</sup>わせするんだ。

## イヌくん



たあ坊<sup>ぼう</sup>の一番<sup>いちばん</sup>のなかよし。たあ坊<sup>ぼう</sup>と一緒<sup>いっしょ</sup>におばけ<sup>おばけ</sup>の塔<sup>とう</sup>に行<sup>い</sup>ってがんばります。

## おばけ



カードの回<sup>まわ</sup>りにはいつもおばけたち<sup>たち</sup>がうろうろみはっている。つかまらないように<sup>き</sup>気<sup>き</sup>をつけなくっちゃ……。

## おともだち

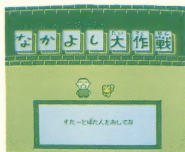


たあ坊<sup>ぼう</sup>の大<sup>だい</sup>のなかよし。でも、おばけの魔法<sup>まほう</sup>にかかってカード<sup>なか</sup>の中に閉じ込められてしまったんだ。

## ゲームの始め方

### ●タイトル画面

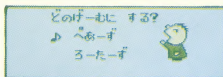
ファミコンにカセットを  
さして電源を入れると、  
オープニング画面のあと、  
右の画面になります。



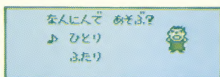
**スタート** ボタンを押したあと、遊び方を順番に選んでください。

**+** ボタンで **♪** を動かして選びたいところに持ってきたら、**A** ボタンを押しましょう。

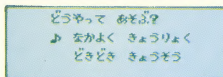
**B** ボタンを押すと一つ前にもどるよ。



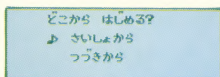
各ゲームの遊び方  
→ 6～15ページ



「ふたり」モードの遊び方  
→ 18～19ページ



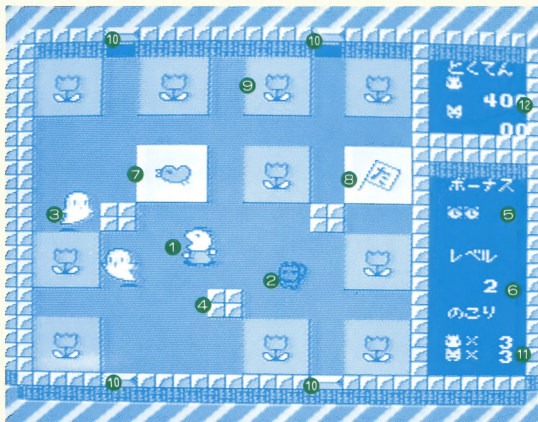
「ふたり」を選んだときだけ  
選べる。



パスワードを覚えている  
ときは「つづきから」  
(パスワード→20ページ)

# ペアーズの遊び方

## ●ゲーム画面



①～⑫の説明は8～9ページを見てね。



## ●ルール

うらがえしになっているカードをめくって、神経衰弱<sup>しんけいすいじやく</sup>のように、同じおともだちの絵<sup>え</sup>を2枚<sup>まい</sup>そろえてください。そろえたおともだちのカードは消えます。全てのカード<sup>すべて</sup>を消したら次の面<sup>めん</sup>へ行くことができます。面は25面<sup>めん</sup>まであります。

やったー



おともだちの絵<sup>え</sup>を合わせ<sup>あ</sup>せてね。

消したカード<sup>け</sup>のあった場所<sup>ばしょ</sup>は通<sup>とお</sup>れるようになります。

## ●カードのめくり方<sup>かた</sup>

めくりたいカード<sup>ほう</sup>の方<sup>む</sup>を向いてⒶボタン<sup>お</sup>を押します。

## ●画面の説明

### ① たあ坊

プレイヤー1です。コントローラー1で動かします。

### ② イヌくん

プレイヤー2です。コントローラー2で動かします。

### ③ おばけ

つかまらないようにしましょう。

### ④ ブロック

通路をふさいでいて通れません。

### ⑤ ボーナス

時間がたつと時計のマークが減ってゆき、なくなると時間切れになってしまいます。時間切れになると、面の始めからやりなおしになります。

面をクリアしたときに残っている時計は、ボーナス点として得点に加えられます。速くクリアして、ボーナス点をたくさんもらいましょう。時計一つは1000点です。

### ⑥ レベル

何面目かを表します。

### ⑦ おともだちカード

## ⑧ ジョーカーカード

あ  
合わせてみないとどの絵と合うのかわからない、秘  
密のカードです。

## ⑨ 裏返しのカード

① ボタンでめくって行きましょう。



## ⑩ ワープゾーン

ふしぎなふしぎな通路です。どことどこがつながっ  
ているのかは入ってみてのお楽しみ！

## ⑪ のこり

たあ坊やイヌくんがおばけにさわるか、時間切れに  
なると、「のこり」の数が減ります。「のこり」が0に  
なるとゲームオーバーです。

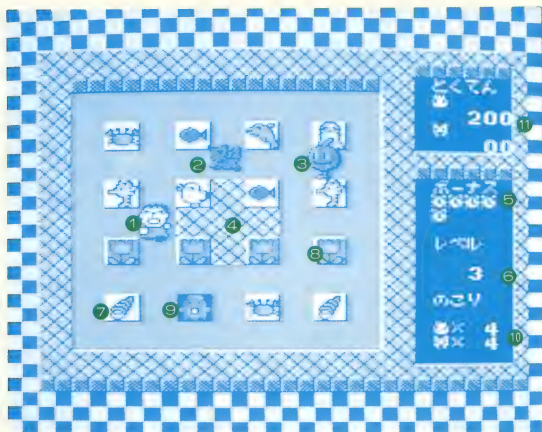
## ⑫ 得点

あなたの得点です。カードを合わせると、カードご  
とに決まっている点数がもらえます。がプレイ  
ヤー1の得点、がプレイヤー2の得点です。

## ロータースの遊び方



ロータースは、ちょっと頭を使うパズルゲームで、いろいろなテクニック（コツ）があります。みんなは何面まで解けるかな？

### ●ゲーム画面



①～⑪の説明は12～15ページを見てね。


## ●ルール

カードの位置をずらして、同じおともだちのカードを縦・横・斜めのどれかの方向に1列にならべましょう。1度合わせた場所はになります。すべての場所をにすると、次の面へ進むことができます。面は25面まであります。

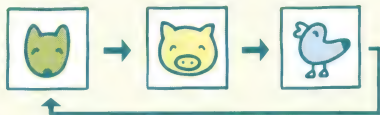


おともだちを縦か横か斜めにそろえよう。

## ●カードのずらし方

カードをずらすには、たあ坊やイヌくんをずらしたいカードの方向に向けてボタンを押してください。カードは押した方向に1枚ずつ動き、一番はしにあったカードが手前に回ってきます。

とれっ





か めん せつ めい  
●画面の説明

①～⑦





ペアーズと同じです。8ページを見てね。

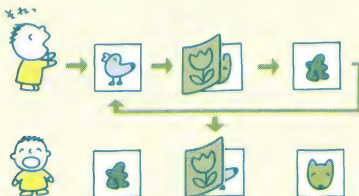
⑧チューリップマーク

 は、すべてのカードと合わせることができます。  
カードの中には、枚数の少ないカードもありますので、 をうまく使って合わせてください。








こんな合わせ方もできるよ。


 の下にはカードがかくれている、 を押すと、  
 の下のカードを押すことになります。 は動きません。



## ⑨おばけのカード

カードがそろってになったとき、の下にはそろったカードがそのまま残りますが、その中の一部はに変わります。


は直接押しちゃダメ！「のこり」が減ってしまいます。の下に入っているのを押すのは大丈夫ですよ。

を縦・横に3枚以上ならべると、おばけの動きが速くなってしまいます。注意してね。



おばけカードはならべないようにね！

## ⑩ のこり


たあ坊<sup>ほう</sup>がおばけにさわるか時間切れになるか、を押すと、「のこり」の数<sup>かず</sup>が減<sup>へ</sup>ります。「のこり」が0になるとゲームオーバーです。

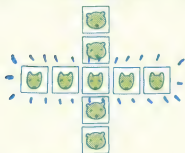
## ⑪ 得点

・カードの点数<sup>でんすう</sup>

はじめに枚数<sup>まいすう</sup>の少ないカードほど、合わせ<sup>あ</sup>わせたときの得点<sup>とくてん</sup>が高<sup>たか</sup>くなります。

・「連続合わせ」で高得点をめざそう！

一列<sup>いちれつ</sup>のカードをそろえてが出たこと<sup>で</sup>によって、下の図<sup>した</sup>のように、連続<sup>れんぞく</sup>して他の列<sup>はけ</sup>もそろ<sup>れつ</sup>うようにするという高度<sup>こうど</sup>なワザです。得点<sup>とくてん</sup>は、1組<sup>ぐみ</sup>のカードが合う<sup>あ</sup>ごとに倍<sup>はい</sup>のボーナスがつきますので、高得点<sup>こうとくてん</sup>をねらう一番<sup>いちばん</sup>の近道<sup>ちかみち</sup>です。がんばって！



100×1点<sup>でん</sup>

連続合わせ (2回)



200×2点<sup>でん</sup>





100×1点



200×2点



300×3点



400×7点



400×6点



300×4点、300×5点



500×8点、400×9点



面クリア

一発合わせ。連続合わせの応用で、一発で面クリアも  
できる！

## おたのしみカード

そろえると、あつとおどろくうれしいことがおこる、  
特別なカードです。そろえ方はおともだちカードと同  
じだからね。



とけい  
**時計**

ボーナスが増えます。早めに取りるほどもら  
えるボーナスは多くなるよ。



**おばけゆっくりん**

おばけの動きがゆっくりんになって大助かり。  
面をクリアするまで、ききめは続くよ。



**ストップウォッチ**

おばけの動きとボーナスが減るのが、しば  
らく止まります。



むてき  
**無敵**

少しの間、おばけにさわったり、おばけカ  
ードを押したりしても平気になります。



## ワンアップ

のこり数<sup>すう</sup>が1つ<sup>ひとつ</sup>増えます。



## とら まき 虎の巻

ペアーズだけで登場<sup>とうじょう</sup>します。少しの間<sup>すこしのあいだ</sup>だけ  
ど、全部<sup>ぜんぶ</sup>のカードの表<sup>おもて</sup>がのぞけるんだ。う  
れしい！



## カードの妖精<sup>ようせい</sup>

ローターズだけで登場<sup>とうじょう</sup>します。じゃまなお  
ばけのカードがもとのおともだちカードに  
もどりますよ。

「たからもの」  
とっています



## 二人で遊ぶとき

ふたり あそ かた しいるい  
二人での遊び方には2種類あるよ。

### ● なかよくきょうりよく

ほう いヌくん で なかよく きょうりよく あそ  
たあ坊とイヌくん で なかよく協力しながら遊びます。

とくてん すう ふたり  
得点とのこり数は、二人で一つです。

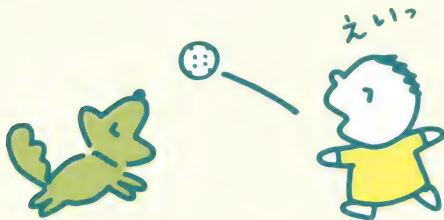
### ● どきどききょうそう

ほう とくてん きょうそう あそ とくてん  
たあ坊とイヌくん で 得点を競争して遊びます。得点と  
のこり数は、ひとりひとりにつけられます。どっちが  
たくさん とくてん できるかな？（得点が同点のときは、後  
まで残っていた方の勝ちになります。）

あそ かた ほう お  
この遊び方では、たあ坊とイヌくんは① ボタンを押すと  
相手に む 向かってボールを 投げ 投げる ことができます。ボール  
にあた ほう うご  
に当たった方は、しばらく動けなくなるのです。

でも、ボールをおばけに 当てると、おばけがおこつ  
て、動きが 速く 速くなってしまふから 気を付けてね。

ペアーズでは、そろうカードの2枚目をめくった方の  
得点になります。ローターズでは、そろう一歩前にカ  
ードを押した方の得点になるからね。  
また、ボーナス点は、面クリア直前のカードをそろえ  
たプレイヤーがもらえます。



「ドキドキきょうそう」モードでは、ボールが投げられるんだ！



おばけにはボールを当てちゃダメだよ！



# パスワード

## ●パスワードって何？

ゲームオーバーになると、おともだちカードが4つならんだ「パスワード」を見ることができます。パスワードのおともだちカードのならび方を覚えておくと、いつでも、続きから（ゲームオーバーになった面の最初から）遊べるんだよ。

## ●パスワードで続きから遊ぶには……

1. タイトル画面で、遊ぶゲームと人数を選ぶと、「どこからはじめる？」と聞かれるから、ここで、「つづきから」を選んでね。

2. 図の画面でパスワードを入れましょう。  
の上と下で正しい絵を選  
んでね。の左と右  
で▼が動くよ。



3. パスワードを入れたら **スタート** ボタンを押しましょう。

## ✚ ボタン

- ・ たあ坊<sup>ほう</sup>を動か<sup>うご</sup>します。  
(イヌくんはコントローラー<sup>うご</sup> 2で動か<sup>うご</sup>します。)
- ・ ♪ を動か<sup>うご</sup>します。



## スタート ボタン

- ・ ゲーム<sup>はし</sup>を始めます。
- ・ ゲーム中<sup>ちゅう</sup>にひと休み<sup>やすみ</sup>します。




## Ⓐ ボタン

- ・ ペアーズでカードをめぐります。
- ・ ローターズでカードを押<sup>お</sup>します。
- ・ 「どきどき きょうそう」で遊ぶ<sup>あそ</sup>とき、ボールを投げ<sup>な</sup>ます。
- ・ タイトル画面<sup>がめん</sup>などで、♪で選<sup>えら</sup>んだ項目<sup>こうもく</sup>を決<sup>けつ</sup>定<sup>てい</sup>します。

## Ⓑ ボタン

- ・ タイトル画面<sup>がめん</sup>で、選<sup>えら</sup>んだ項目<sup>こうもく</sup>をとりけ<sup>と</sup>して前<sup>まえ</sup>にもどります。

## ローターズヒント

- ・レベル11、18など：ブロックがいっぱいで、カードを押せるところが少ない面です。押せる場所をまずにしておけば、おばけカードが出て安心。
- ・L15：おばけがとっても速い面。でも、のカードをどんどんそろえると大丈夫だよ。
- ・L20：ボーナスがとても少ないので、のカードをどんどんそろえて、のこり時間をのばしましょう。
- ・レベル23、24、25：いよいよ最後の面。そろえたカードは全部おばけカードになってしまうので、一度そろえたカードを何回も使うことはできません。その上、枚数の少ないカードが多いから、そろえ方をよく考えてときましょう。「一発合わせ」(15ページ)でとくといいよ。
- ・これは特別だけど…初めからどこかのカードがそろっていることがまれにあります。ラッキーだね！



## パスワード帳<sup>ちよう</sup>

パスワードのメモ用<sup>よう</sup>に使<sup>つか</sup>ってね。

### ●ペアーズ

レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## ●ロータースズ

レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
レベル( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

# みんなのたあ坊の ほう なかよし大作戦 だいさくせん



はつばい  
発売：(株)キャラクターソフト

きかく  
企画：(株)アスキー

プログラム：(有)ビツラボラトリー

はんばい  
販売：(株)サンリオ

(株)アスキー

## ちゅうい 注意

このカートリッジを無断で複製することを禁じます。  
また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを禁じます。

ヒントと内容についての、電話、手紙などによる質問には、いっさいお答えできません。ファミコン雑誌や、解説本などを見てください。



株式会社キャラクターソフト

〒107 東京都港区南青山5-11-5

TEL. 03-5485-9255(代)

©1984, 1991 SANRIO CO., LTD.

©1991 ASCII CORPORATION.

©1991 BITS LABORATORY.

©1991 GAME ARTS CO., LTD.

©1991 有限会社 栄達

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY

ほんせいびん ゆしゅう しやうえいきうおよ ちんたい きん  
本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリ- コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。